

ŽAIDIMO PROTOTIPAS

Antrojo vertinimo lentelė

Užpildykite lentelę. Įvertinkite kiekvieną žaidimą už idėjos originalumą, mokomąją vertę, žaidimo įdomumą, patobulinius (lyginant su ankstesne versija).

| Nr. | Žaidimo pavadinimas | Idėjos originalumas | Mokomoji vertė | Įdomumas | Patobulinimai | *Ženkleliai |
|-----|---------------------|---------------------|----------------|----------|---------------|-------------|
| 1. | | | | | | |
| 2. | | | | | | |
| 3. | | | | | | |
| 4. | | | | | | |
| 5. | | | | | | |
| 6. | | | | | | |
| 7. | | | | | | |
| 8. | | | | | | |



Įtraukiantis

1.



Juokingas

2.



Patrauklus

3.



Nuobodokas

4.



Painus

5.

*Į **ženklelių** langelių įrašykite ženklelių numerius (pvz.: 2, 3, 5). Ženkleliai nėra privalomi. Vienam žaidimui galite skirti daugiau nei vieną ženklelį.

